

Comment inscrire des joueurs de mon club à une compétition ?

Pour inscrire des joueurs à une compétition sur BadNet, il suffit de se connecter sur BadNet avec votre compte club puis de cliquer sur "Inscrire un joueur". Le login de votre compte club est le numéro fédéral du club.

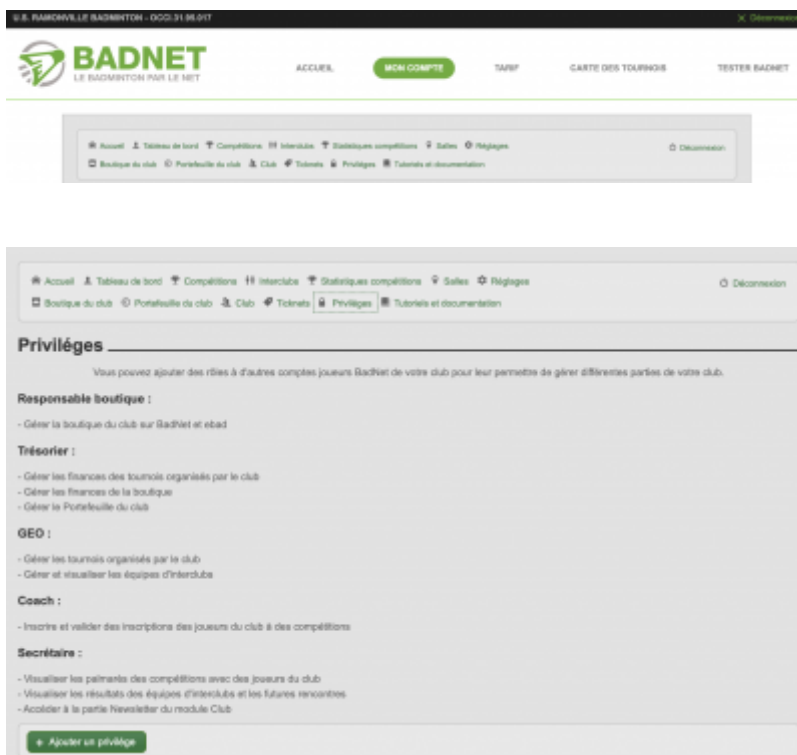
Vous pourrez ainsi envoyer les inscriptions des joueurs de votre club directement à l'organisateur.

Rendez-vous [ici](#) pour savoir comment créer votre compte association.

Donner le droit Coach a un licencié du club pour inscrire des joueurs

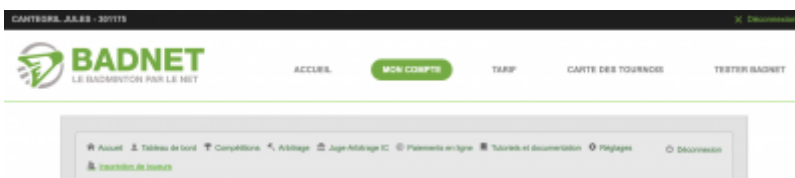
Vous pouvez donner le privilège de Coach à un joueur de votre club pour qu'il puisse inscrire des joueurs de votre club à des compétitions.

Pour cela, rendez-vous dans le module Privilèges du compte club puis chercher un licencié du club a qui donner le rôle de Coach. Il doit avoir un compte BadNet pour être trouvé dans la liste.

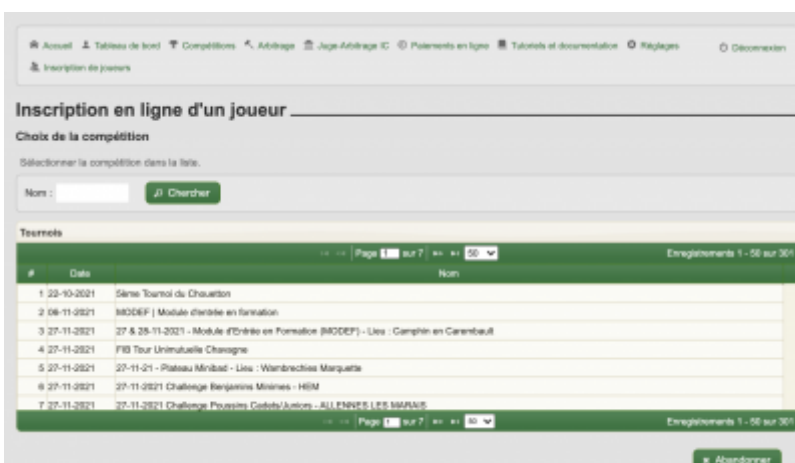
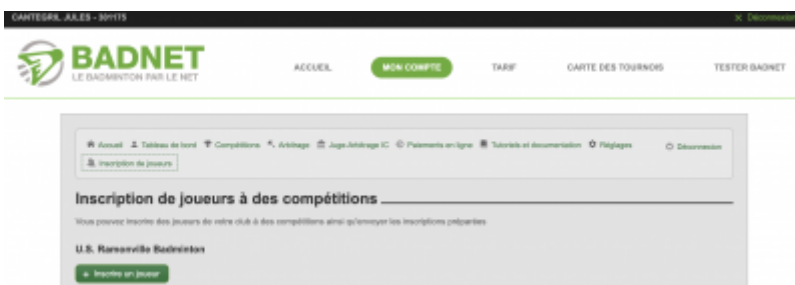




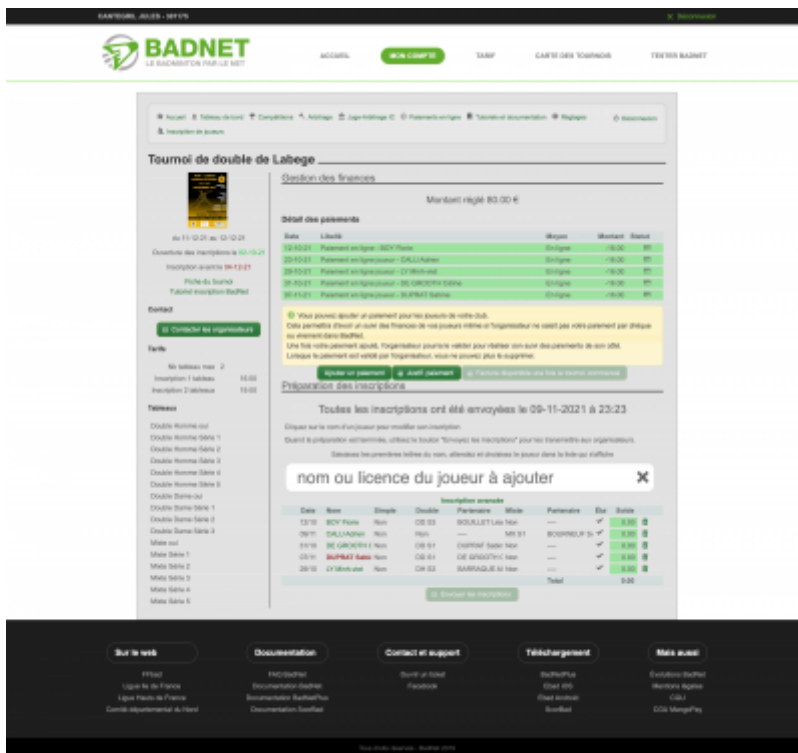
Une fois le privilège attribué, le licencié peut se connecter sur son compte joueur (login = numéro de licence) et cliquer sur le lien "Inscription de joueurs" pour inscrire des joueurs à des compétitions.



Depuis cet interface, le coach pourra voir tous les tournois dans lesquels des joueurs du club sont inscrits ainsi que cliquer sur le bouton "Inscrire un joueur" pour inscrire un nouveau joueur sur une compétition. Il peut aussi cliquer sur une compétition pour accéder directement à l'interface d'inscription des joueurs sur une compétition.



Une fois dans un tournoi, le coach peut consulter les inscriptions, les modifier en cliquant sur le nom des joueurs ainsi qu'inscrire un nouveau joueur en cherchant son nom dans la barre de recherche.



From: <http://doc.badnet.org/> - **BadNet Documentation**

Permanent link: <http://doc.badnet.org/doku.php?id=badnet:faq:inscription:close>

Last update: **2021/11/20 14:08**

